

## Pengembangan Sistem Informasi Portal Sekolah Berbasis Website untuk Sekolah PKBM Jejama Pringsewu

Amza Mahendra<sup>\*1</sup>, Imam Ahmad<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Informatika, Universitas Teknokrat Indonesia, Bandar Lampung, Indonesia

<sup>2</sup>Sistem Informasi, Universitas Teknokrat Indonesia, Bandar Lampung, Indonesia

Email: <sup>1</sup>amza\_mahendra@teknokrat.ac.id, <sup>2</sup>imamahmad@teknokrat.ac.id

### Abstrak

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) yang pesat telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai sektor, termasuk dunia pendidikan. Sekolah PKBM Jejama merupakan salah satu sekolah jenjang PKBM berstatus Swasta yang berada di wilayah Kec. Pringsewu, Kab. Pringsewu, Lampung. Sekolah PKBM Jejama belum memiliki sistem informasi berbasis website yang efektif untuk menyampaikan informasi dan melakukan pendaftaran siswa secara online. Tujuan penelitian ini adalah membangun sistem untuk portal sekolah. Hal ini menyebabkan kurangnya transparansi dan efisiensi dalam penyampaian informasi kepada peserta didik, orang tua, dan masyarakat luas. Masalah lain yaitu orang tua harus datang langsung ke sekolah untuk melakukan pendaftaran siswa baru sehingga cukup membuang waktu dalam proses pendaftaran. Penelitian ini menggunakan metode prototype dengan PHP dan MySQL sebagai teknologi utama. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem portal sekolah ini mampu menyediakan informasi sekolah, pendaftaran siswa, serta pengelolaan data siswa secara online, dengan tingkat kepuasan pengguna sebesar 85%. Sistem ini mempermudah masyarakat dalam mengakses informasi sekolah tanpa harus datang langsung. Hasil pengujian sistem menggunakan black box dengan jumlah 5 responden menghasilkan nilai hasil pengujian sistem yang dilakukan sebesar 100 % sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun "Sangat Baik".

**Kata kunci:** *Informasi Sekolah, Portal, Prototype, Sistem Informasi, Website.*

### *Development of a Website-Based School Portal Information System for Jejama Pringsewu PKBM School*

#### *Abstract*

*The rapid development of information and communication technology (ICT) has brought significant changes in various sectors, including the world of education. Jejama PKBM School is one of the private PKBM level schools located in the Pringsewu District, Pringsewu Regency, Lampung. Jejama PKBM School does not yet have an effective website-based information system to convey information and register students online. The purpose of this study is to build a system for a school portal. This causes a lack of transparency and efficiency in conveying information to students, parents, and the wider community. Another problem is that parents must come directly to the school to register new students, which wastes quite a lot of time in the registration process. This study uses a prototype method with PHP and MySQL as the main technology. The results of the study show that this school portal system is able to provide school information, student registration, and student data management online, with a user satisfaction level of 85%. This system makes it easier for the public to access school information without having to come in person. The results of the system test using a black box with 5 respondents produced a system test result value of 100% so that it can be concluded that the application built is "Very Good".*

**Keywords:** *Information System, Portal, Prototype, School Information, Website.*

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi di era sekarang sudah semakin maju dan meningkatnya kualitas sumber daya manusia yang digunakan pada sistem, hal ini dapat ditandai dengan penggunaan komputerisasi di berbagai bidang, termasuk dalam bidang pendidikan [1]. Sebelum adanya komputer, dalam menjalankan aktifitas terasa begitu lamban dan membutuhkan banyak waktu. Dengan adanya teknologi komputer, dapat mempercepat segala

aktivitas yang akan dilakukan dengan waktu yang lebih singkat [2]. Maka seiring dengan perkembangan teknologi informatika, dimanapun tempatnya sekarang, sebuah kegiatan banyak yang menggunakan teknologi computer [3]. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) yang pesat telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai sektor, termasuk dunia pendidikan[4]. Digitalisasi sistem informasi sekolah menjadi salah satu upaya penting dalam meningkatkan mutu pelayanan pendidikan serta memperluas akses informasi bagi seluruh pemangku kepentingan, baik dari internal maupun eksternal sekolah [5].

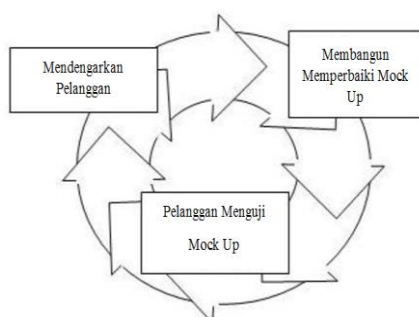
Sekolah PKBM Jejama merupakan salah satu sekolah jenjang PKBM berstatus Swasta yang berada di wilayah Kec. Pringsewu, Kab. Pringsewu, Lampung. PKBM Jejama didirikan pada tanggal 12 Juli 2013 dengan Nomor SK Pendirian 01/PKBM-JM/PST/VI/2013 yang berada dalam naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Kepala Sekolah PKBM Jejama saat ini adalah Parida. Operator yang bertanggung jawab adalah Garnis Andesnika Yulizar. Sekolah PKBM Jejama belum memiliki sistem informasi berbasis website yang efektif untuk menyampaikan informasi dan melakukan pendaftaran siswa secara online, serta promosi sekolah belum dikelola secara optimal karena keterbatasan sistem yang ada. Hal ini menyebabkan kurangnya transparansi dan efisiensi dalam penyampaian informasi kepada peserta didik, orang tua, dan masyarakat luas. Masalah lain yaitu orang tua harus datang langsung ke sekolah untuk melakukan pendaftaran siswa baru sehingga cukup membuang waktu dalam proses pendaftaran.

Sebelumnya sistem informasi portal sekolah telah diteliti oleh [6] meneliti tentang Pengembangan Sistem Informasi Portal SMA PGRI 1 Palembang Berbasis web Menggunakan Konsep MVC dengan Metode Waterfall menghasilkan sistem yang dapat mempermudah untuk memberikan informasi tentang sekolah. Selanjutnya penelitian [7] meneliti tentang Sistem Portal Informasi Pendidikan dan Pelatihan Berbasis Web menghasilkan sistem yang menampilkan informasi sekolah dengan cepat. Kemudian penelitian [8] meneliti tentang Perancangan Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Website Pada Sdn 4 Kota Bengkulu menghasilkan sistem yang mempermudah pihak sekolah dalam memberikan informasi sekolah dan masyarakat dapat melihat Informasi sekolah dimana saja tanpa menunggu pihak sekolah melakukan Sosialisasi secara langsung.

Berdasarkan masalah di atas maka dalam penelitian ini, maka akan dibangun sistem informasi portal sekolah guna meningkatkan pelayanan secara *online*. Sistem yang dibangun menggunakan metode *prototype* sebagai model untuk pengembangan sistem yang merupakan metodologi pengembangan sistem yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut di mulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung [9]. Tujuan penelitian ini adalah mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai sekolah dan mempermudah proses pendaftaran siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem portal sekolah ini mampu menyediakan informasi sekolah, pendaftaran siswa, serta pengelolaan data siswa secara online.

## 2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini disajikan dengan menggunakan metode studi kasus (*case study research*) dimana metode ini berhubungan dengan satu tujuan peneliti yang berfokus pada analisis penelitian [10][11][12]. Penulis juga menggunakan metode *prototype* sebagai pengembangan sistem. Model *prototype* dapat digunakan untuk menyambung ketidakpahaman pelanggan mengenai hal teknis dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinginkan pelanggan kepada pengembang perangkat lunak [13][14]. Berikut ini adalah tahapan dari metode *prototype* dapat dilihat pada Gambar 1



Gambar 1. Tahapan Metode Prototype

Tahapan dalam proses *Prototype* yaitu[15]:

1. Mendengarkan Pelanggan  
Pada tahap ini, dilakukan dengan menganalisis kebutuhan melalui wawancara dan observasi.
2. Merancang dan Membuat Prototype [16]

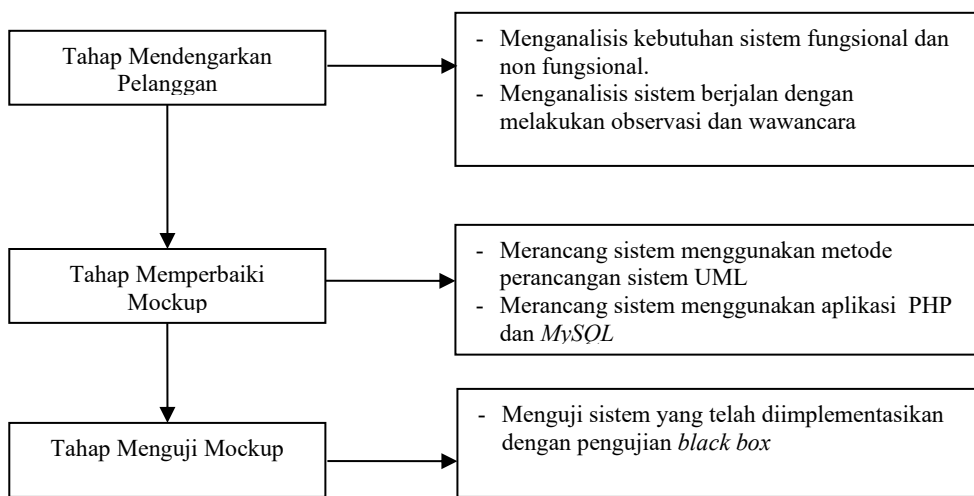
Pada tahap ini, pembuatan prototype antarmuka dan fungsionalitas sistem [17].

3. Uji Coba

Pada tahap ini, pengujian prototype dengan pengguna dan perbaikan berdasarkan umpan balik. Sertakan diagram alur proses pengembangan sistem dengan metode prototype untuk memperjelas. Dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL serta perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan[18]. Namun, jika masih belum sesuai kembali ke tahap pertama.

2.1. Tahapan Pengembangan Sistem

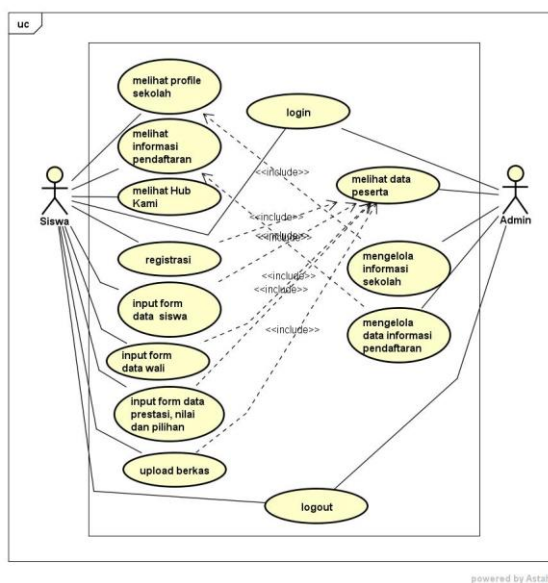
Dalam pengembangan system menggunakan pemodelan *prototype* diperlukan sebagai panduan dalam proses pengerjaan sistem. Berikut gambar tahapan *prototype* yang diajukan penulis dapat dilihat pada Gambar 2 [19]:



Gambar 1. Tahapan Penelitian

2.2. Rancangan Sistem

*Use case Diagram* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat [20][21]. Adapun gambar *Usecase diagram* dapat dilihat pada gambar 3:



Gambar 3. Usecase Diagram

### 3. HASIL

Kebutuhan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari perangkat keras komputer (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*), yaitu [22]:

Perangkat keras komputer yang digunakan untuk membuat aplikasi antara lain sebagai berikut:

- a. *Processor : Intel Core 2 Duo 3,2 Ghz.*
- b. *Harddisk 320 GB.*
- c. *Monitor 14”.*
- d. *Printer.*
- e. *Mouse dan Keyboard.*

Selain perangkat keras, untuk membuat sistem dibutuhkan spesifikasi perangkat lunak yang digunakan sebagai pendukung sistem adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan antara lain [23]:

1. *Sistem operasi Microsoft Windows 10.*
2. *Software PDF*
3. *Bahasa pemrograman PHP.*
4. *MySQL*
5. *Browser : Google Chrome, dan Mozilla Firefox.*

#### 3.1. Hasil Implementasi Sistem

Berikut ini adalah hasil implementasi sistem yang dibangun dapat dilihat dibawah ini :

##### 3.1.1. Tampilan Menu Utama

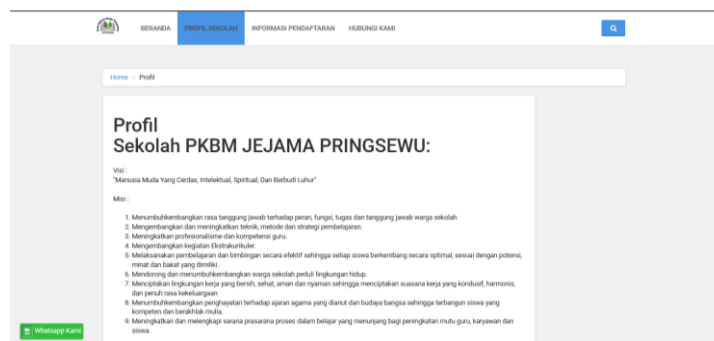
Menu utama adalah menu untuk menampilkan halaman utama. Pada halaman utama ini terdapat menu beranda yaitu menu untuk kehalaman beranda, menu profile merupakan menu untuk mengetahui informasi sekolah, menu informasi pengumuman merupakan informasi pengumuman penerimaan siswa, dan menu hub kami merupakan menu informasi yang dapat dihubungi. Terdapat juga menu *login* sistem yang digunakan untuk masuk kedalam sistem. Adapun gambar menu utama dapat dilihat pada gambar 4 :



Gambar 4. Menu Utama

##### 3.1.2. Tampilan Menu Informasi Sekolah

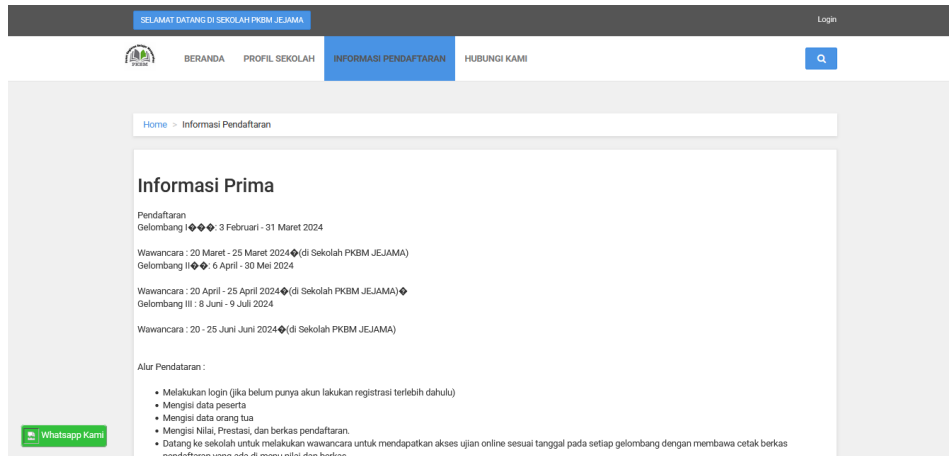
Menu informasi sekolah adalah menu untuk menampilkan informasi profile sekolah seperti informasi-informasi seputar sekolah. Adapun gambar menu informasi sekolah dapat dilihat pada gambar 5 :



Gambar 5. Menu Informasi Sekolah

### 3.1.3. Tampilan Menu Informasi Pendaftaran

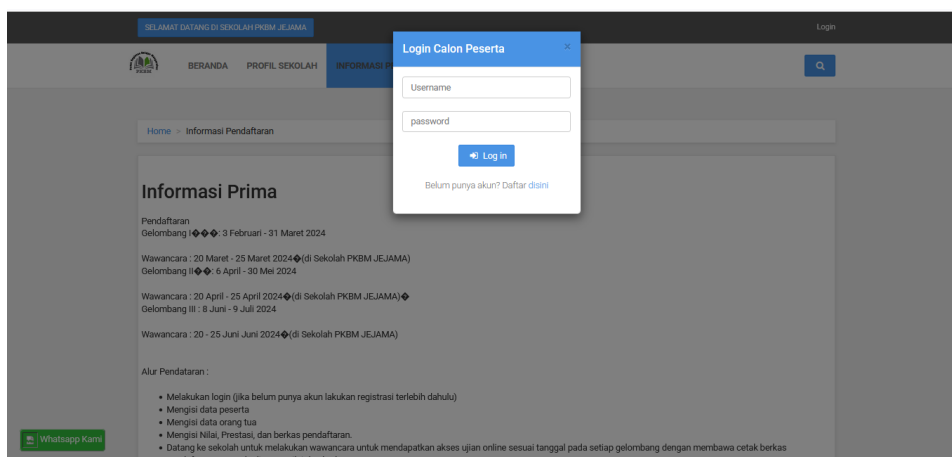
Menu informasi pendaftaran adalah menu untuk menampilkan informasi pendaftaran sekolah seperti tanggal masuk, informasi syarat pendaftaran dan pengumuman. Adapun gambar menu informasi pendaftaran dapat dilihat pada gambar 6 :



Gambar 6. Menu Informasi Pendaftaran

### 3.1.4. Tampilan Menu Login

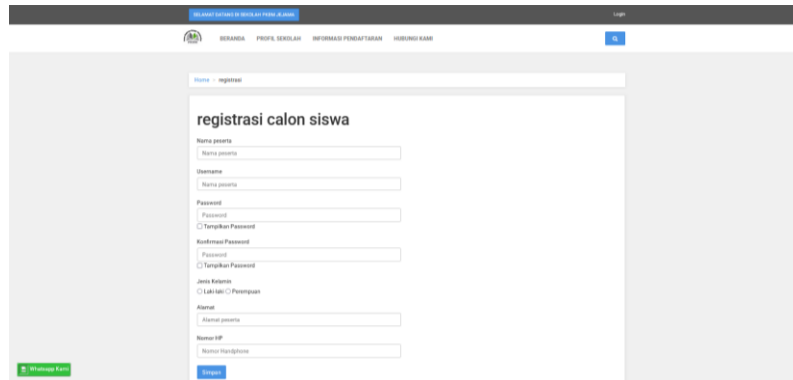
Form login yang digunakan untuk memasuki form menu utama, dengan mengisi text box username lalu mengisi password dan klik Login. Pada menu ini pengguna akan mendapatkan password dan username melalui halaman registrasi dengan mengisi identitas pengguna. Dalam pengelolaan data username hanya dibatasi sebanyak 15 huruf maupun angka dan password dibatasi dengan 20 huruf/angka. Pada menu ini terdapat tombol login untuk masuk kedalam sistem dan menu daftar disini untuk masuk kehalaman registrasi. Jika pengguna salah password dan usermane maka akan menampilkan informasi bahwa username atau password salah, sedangkan jika password dan usermane benar maka akan masuk kehalaman utama. Gambar dari form login seperti terlihat pada gambar 7.



Gambar 7. Menu Login

### 3.1.5. Menu Registrasi

Menu registrasi adalah menu untuk melakukan pendaftaran siswa. Pada menu ini terdapat inputan data pengguna seperti nama, password, usermane, jenis kelamin, alamat dan no handpone. Pada menu ini terdapat tombol simpan untuk menyimpan data. Jika data sesuai maka pengguna dapat login menggunakan password dan usermane yang telah didaftarkan. Jika pengguna gagal maka dapat mencoba kembali melakukan registrasi pendaftaran akun. Adapun gambar menu registrasi dapat dilihat pada gambar 8 :

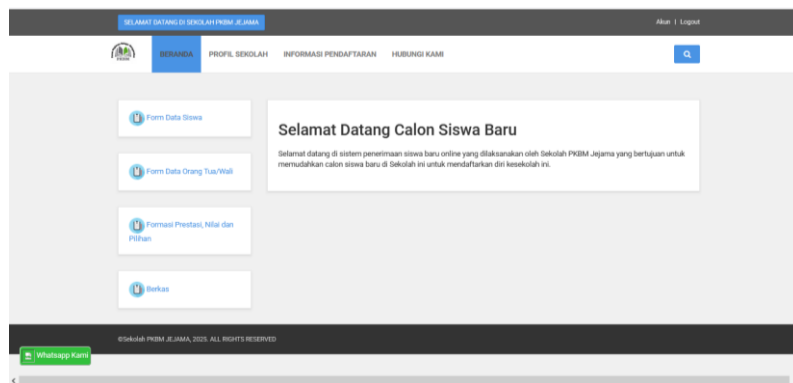


Gambar 8. Menu Utama

### 3.1.6. Hak Akses Siswa

#### 1. Menu Utama

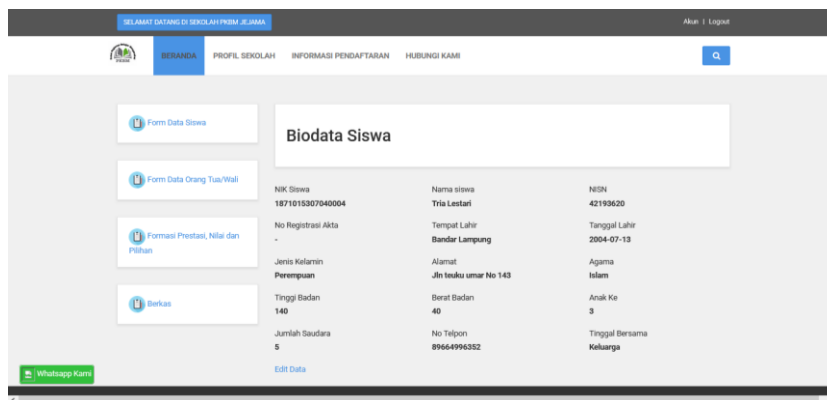
Menu utama adalah menu untuk menampilkan halaman utama siswa. Pada halaman utama ini siswa dapat melakukan penginputan dan pengisian data. Terdapat menu form data siswa untuk mengisi data siswa, form data wali atau orang tua untuk mengisi identitas wali, form prestasi, nilai dan pilihan yang berfungsi untuk mengisi informasi nilai atau prestasi siswa, form menu berkas yang berfungsi untuk melakukan pengupload-an berks siswa. Adapun gambar menu utama dapat dilihat pada gambar 9 :



Gambar 9. Menu Utama

#### 2. Menu Data Siswa

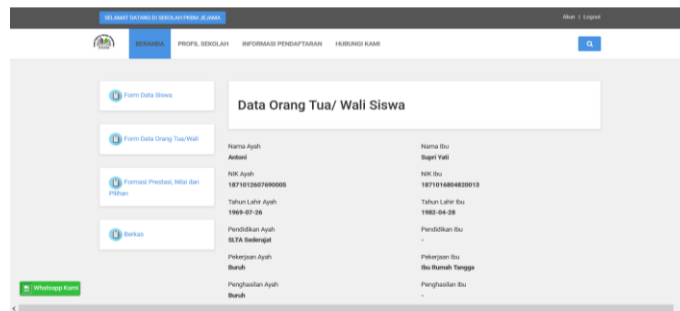
Menu data siswa digunakan untuk mengisi data peserta siswa. Pada menu siswa ini terdapat *input*-an biodata peserta yang ingin mendaftar seperti nama, alamat, no telp, tinggi badan, NIK, NISN, jenis kelamin, berat badan, anak ke, jumlah saudara, dan tinggal bersama. Terdapat tombol simpan untuk menyimpan data dan tombol edit untuk mengedit data. Adapun gambar dapat dilihat pada gambar 10



Gambar 10. Menu Data Siswa

3. Menu Data Orang Tua /Wali

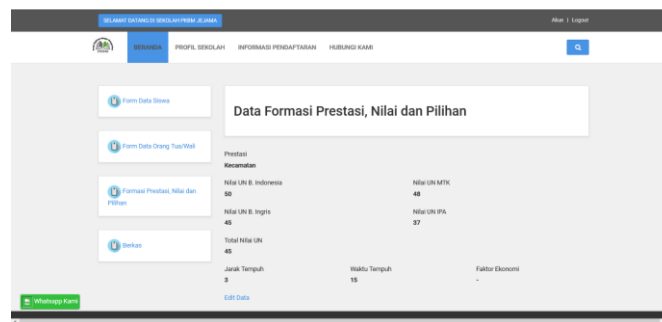
Menu data orang tua/wali digunakan untuk meng-inputkan data orang tua / wali. Pada menu ini terdapat input-an data seperti NIK ayah, nama ayah, pekerjaan ayah/ibu, tanggal lahir ayah/ibu, penghasilan ayah/ibu. Terdapat tombol simpan untuk menyimpan data dan tombol edit untuk mengedit data. Dapat dilihat pada gambar 11



Gambar 11. Menu Orang Tua/Wali

4. Menu Formasi

Menu data formasi digunakan untuk mengisi data formasi siswa seperti nilai, prestasi dan pilihan. Pada menu ini terdapat input-an data nilai UN seperti nilai MTK, nilai Bahasa Indonesia, nilai B. Inggris, nilai IPA dan nilai IPS. Pada menu ini juga terdapat inputan jarak tempuh siswa ke sekolah, waktu tempuh dan faktor ekonomi siswa. Terdapat tombol simpan untuk menyimpan data dan tombol edit untuk mengedit data. Dapat dilihat pada gambar 12

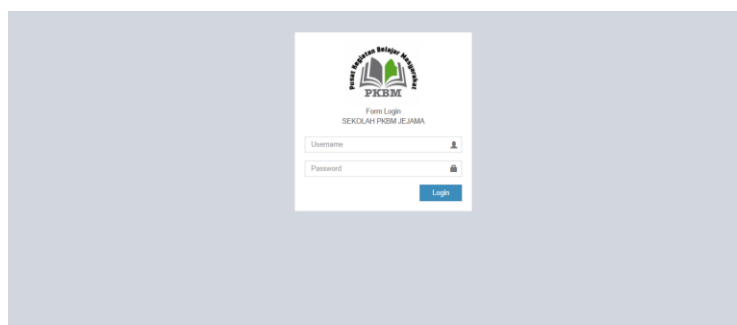


Gambar 12. Menu Formasi

3.1.7. Hak Akses Admin

1. Tampilan Form Login

Form login yang digunakan untuk memasuki form menu utama, dengan mengisi text box username 15 huruf/kata lalu mengisi password minimal 20 huruf/angka dan klik Login. Jika username dan password salah maka muncul informasi bahwa username atau password salah dan jika username dan password benar maka akan masuk kedalam menu utama. Hak akses dapat dilakukan oleh bagian admin. Gambar dari form login seperti terlihat pada gambar 13



Gambar 13. Login

2. Tampilan *Menu Utama*

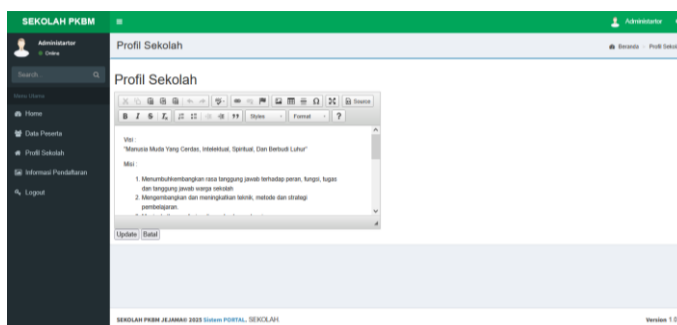
Menu utama adalah menu yang menampilkan sub-sub yang dapat dilakukan oleh admin. Pada menu ini terdapat menu peserta yang merupakan menu yang menampilkan data peserta yang mendaftar menjadi siswa di sekolah. Menu profile sekolah merupakan menu untuk mengedit data profile sekolah yang nantinya akan masuk kedalam menu utama halaman pengguna. Menu informasi pendaftaran untuk mengedit data informasi yang nantinya akan masuk kedalam menu utama halaman pengguna. Adapun gambar menu utama dapat dilihat pada gambar 14:



Gambar 14. Menu Utama

3. Menu Profile Sekolah

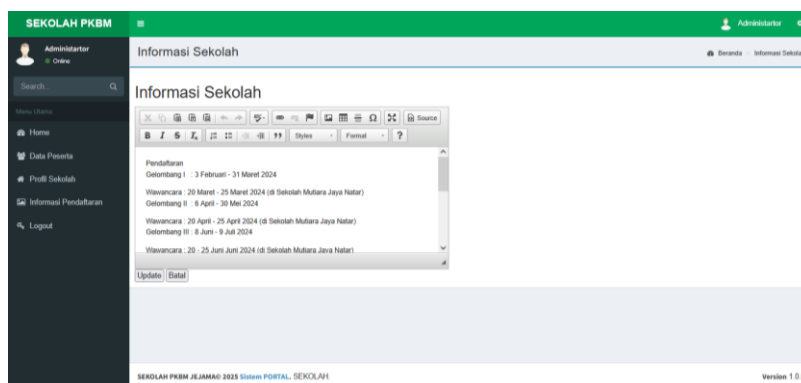
Menu data profile sekolah digunakan untuk mengedit data profile sekolah yang akan muncul dimenu utama siswa, pada menu ini inputan data maksimal 500 kata. Pada menu ini terdapat tombol update untuk mengupdate data dan tombol batal untuk membatalkan inputan data. Berikut ini adalah gambar hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 15 :



Gambar 15. Menu Profile

4. Menu Informasi Pendaftaran

Menu data informasi pendaftaran digunakan untuk mengedit data informasi pendaftaran sekolah yang akan muncul dimenu utama siswa pada menu ini inputan data maksimal 500 kata. Pada menu ini terdapat tombol update untuk mengupdate data dan tombol batal untuk membatalkan inputan data. Berikut ini adalah gambar hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 16 :

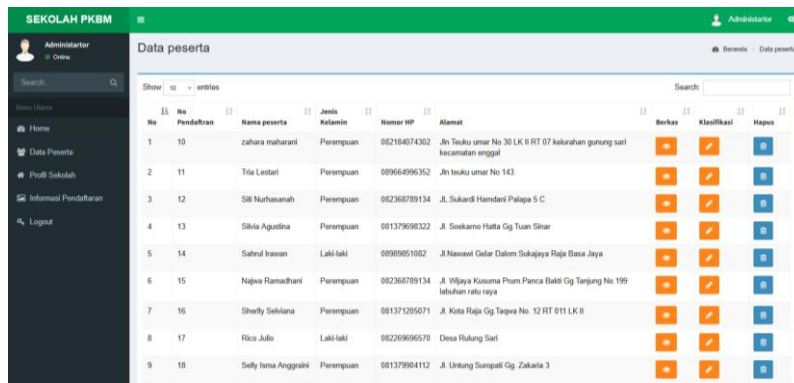


Gambar 16. Menu Informasi Pendaftaran



5. Menu Data Peserta

Menu data peserta digunakan untuk menampilkan data-data yang digunakan peserta. Pada menu ini admin dapat melakukan edit dan hapus data. Tombol edit berfungsi untuk mengedit data, tombol hapus berfungsi untuk menghapus data dan tombol berkas untuk melihat informasi detail berkas. Berikut ini adalah gambar hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 17 :



Gambar 17. Menu Peserta

3.2. Hasil Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari sistem. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian *black box*.

Hasil penilaian kuesioner *black box* pada aplikasi dengan butir pertanyaan sebanyak 39 buah. Maka didapat jumlah hasil jawaban yaitu 5 Responden dengan pertanyaan 23 sehingga total pertanyaan 5 X 23 = 115 pertanyaan. Sehingga menghasilkan jawaban Diterima 115 dan Tidak 0. Sehingga dapat dihitung :

$$\text{Hasil} = \frac{115}{115} \times 100\%$$

$$\text{Hasil} = 100\%$$

Berdasarkan hasil perhitungan tersebut diperoleh nilai hasil pengujian sistem yang dilakukan sebesar 100 % sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun “Sangat Baik”.

4. PEMBAHASAN

Pengembangan Sistem Informasi Portal Sekolah Berbasis Website untuk PKBM Jejama Pringsewu menggunakan metode Prototype telah berhasil dilakukan sesuai dengan tahapan pengembangan. Metode *prototype* yang bersifat iteratif memungkinkan adanya evaluasi dan revisi secara langsung dari pengguna, sehingga sistem yang dihasilkan benar-benar sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik pengguna di lapangan.

Dalam penelitian ini, proses pengembangan dimulai dengan pengumpulan kebutuhan pengguna melalui observasi dan wawancara dengan pihak sekolah, termasuk admin, guru, dan peserta didik. Prototipe sistem portal sekolah berbasis website mampu menjawab kebutuhan pengguna akan sistem informasi yang cepat, akurat, dan terintegrasi.

Digitalisasi sistem informasi sekolah berdampak langsung pada peningkatan mutu layanan pendidikan dan profesionalisme lembaga PKBM Jejama Pringsewu. Dengan demikian, hasil pembahasan menunjukkan bahwa penerapan metode *prototype* dalam pengembangan sistem informasi portal sekolah ini tidak hanya menghasilkan solusi teknologi yang layak pakai, tetapi juga menjadi langkah penting dalam mendorong transformasi digital di lingkungan pendidikan nonformal.

## 5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengembangan dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa pengembangan Sistem Informasi Portal Sekolah Berbasis Website untuk Sekolah PKBM Jejama Pringsewu berhasil memenuhi tujuan yang diharapkan, yaitu menyediakan sarana pengelolaan informasi pendidikan secara digital, terstruktur, dan mudah diakses oleh seluruh stakeholder. Dengan menggunakan metode Prototype, proses pengembangan sistem berjalan secara iteratif dan kolaboratif, sehingga memungkinkan adanya penyesuaian langsung berdasarkan masukan pengguna. Hasil evaluasi pengguna menunjukkan bahwa prototipe sistem diterima dengan baik dan dianggap relevan dengan kebutuhan operasional PKBM Jejama Pringsewu, meskipun masih memerlukan beberapa penyempurnaan pada tahap implementasi lanjutan. Penerapan sistem ini juga turut mendukung digitalisasi layanan pendidikan nonformal, menjadikan lembaga lebih profesional, modern, dan siap menghadapi tuntutan era pendidikan digital. Oleh karena itu, sistem informasi portal sekolah berbasis website ini bukan hanya menjadi solusi atas kendala administrasi dan informasi yang ada saat ini, tetapi juga menjadi fondasi penting dalam transformasi digital di lingkungan PKBM Jejama Pringsewu dan potensi replikasi bagi institusi pendidikan nonformal lainnya.

Saran penelitian dalam penelitian selanjutnya sebaiknya menggunakan aplikasi berbasis android dan dari menambahkan fitur notifikasi otomatis, integrasi media komunikasi langsung (chat), dan fitur absensi online perlu dipertimbangkan dalam versi lanjutan untuk meningkatkan interaktivitas dan efisiensi operasional.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. P. Cahyani, A. Safitri, and M. A. Prasetio, "Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada Paud Qur'an Nurul Ikhlas Cipayung," *Biikma*, vol. 1, no. 1, pp. 132–140, 2023, doi: 10.25105/dim.v21.i2.22638.
- [2] R. T. Djaelangkara, R. Sengkey, and O. A. Lantang, "Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Kristen 1 Tomohon," *Tek. Elektro dan Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 86–94, 2020, doi: 10.26555/jiteki.
- [3] Eki Apriliani Dwiningtias, Andreas, and H. Junaedi, "Rancang Bangun Website Marketplace dalam Bidang Rental Mobil," *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 2, no. 02, pp. 61–68, 2020, doi: 10.37823/insight.v2i02.115.
- [4] M. Prayoga, I. Surya, and H. Kurniawan, "Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Agile Pada Sdn 056001 Karang Rejo," *J. Minfo Polgan*, vol. 13, no. 1, pp. 1248–1258, 2024, doi: 10.33395/jmp.v13i1.14017 e-ISSN.
- [5] Y. Sisca, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemasaran Secara Digital Berbasis E-Marketing," *J. Dunia Bisnis*, vol. 1, no. 1, pp. 1–11, 2021, doi: 10.33197/bes.vol5.iss1.2025.2583.
- [6] J. Jimmie and K. Karnadi, "Pengembangan Sistem Informasi Portal Sma Pgri 1 Palembang Berbasis web Menggunakan Konsep MVC dengan Metode Waterfall," *JUSTIN (Jurnal Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 12, no. 1, pp. 8–15, 2024, doi: 10.26418/justin.v12i1.68337.
- [7] La Ija, Aris Susanto, and La Ode Bakrim, "Sistem Portal Informasi Pendidikan dan Pelatihan Berbasis Web," *Simkom*, vol. 6, no. 1, pp. 34–45, 2021, doi: 10.51717/simkom.v6i1.53.
- [8] M. Utami, E. Dwika Putra, V. Handoyo, R. Arif Ma'ruf, F. Agnesa Putra, and Herianto, "Perancangan Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Website Pada Sdn 4 Kota Bengkulu," *JPMTT (Jurnal Pengabd. Masy. Teknol. Terbarukan)*, vol. 3, no. 1, pp. 1–5, 2023, doi: 10.54650/jpmtt.v4i2.559.
- [9] R. D. Oktaviani, I. Seprina, R. D. Oktaviani, and I. Seprina, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Sma Pusri Palembang Menggunakan Barcode," *Bina Darma Conf. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 1, pp. 89–96, 2020, doi: 10.33369/pseudocode.3.2.98-112.
- [10] A. D. Wahyudi and A. R. Isnain, "Penerapan Metode TOPSIS untuk Pemilihan Distributor Terbaik," *JAITI*, vol. 1, no. 2, pp. 59–70, 2023, doi: 10.58602/jaiti.v1i2.41.
- [11] Z. Abdussamad, *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Makasar: CV. syakir Media Press, 2021.
- [12] Hardani, *Metodologi Penelitian*. Jakarta: CV. Pustaka Ilmu, 2020.
- [13] A. . Rosa and M. Shalahudin, *Rekayasa Perangkat Lunak Software Engineering*. Bandung: Informatika, 2020.
- [14] W. Noviana and H. Mulyono, "Sistem Informasi Pemesanan Paket Wo Berbasis Web Pada Yaya Wedding Organizer Rimbo Ilir," *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 7, no. 3, pp. 435–448, 2022, doi: 10.33998/jurnalmsi.2022.7.3.180.

- 
- [15] S. Gusti Jaya and H. Mulyono, "Sistem Informasi Pemasaran Produk Pada Toko Online Agsel," *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 7, no. 4, pp. 524–535, 2022, doi: 10.33998/jurnalmsi.2022.7.4.681.
- [16] A. R. Pradana, M. Idris, S. Kom, and M. Kom, "Implementasi User Experience Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)," *Automata*, vol. 2, no. 2, pp. 1–8, 2021, doi: 10.21070/2021/978-623-464-031-1.
- [17] Rosa A.S dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak (terstruktur dan berorientasi objek)*. Bandung: Modula, 2020.
- [18] W. Winarti, M. Ihsan, and N. Wulandari, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Campus Mart Unimuda Sorong dengan PHP Dan MySql," *J. PETISI (Pendidikan Teknol. Informatika)*, vol. 1, no. 1, pp. 44–56, 2020, doi: 10.36232/jurnalpetisi.v1i1.390.
- [19] S. Slamet and Mukhamad, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web dengan Pemanfaatan Barcode Scanner di MI Nurul Huda Argopeni," *JURISTIK (Jurnal Ris. Teknol. Inf. dan Komputer)*, vol. 1, no. 01, pp. 1–7, 2021, doi: 10.53863/juristik.v1i01.262.
- [20] F. Yana and M. Gugus Azhari, "Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Berbasis Web Pada Pabrik Rokok Herbal Himalaya," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis-JTEKSIS*, vol. 4, no. 1, p. 407, 2022, [Online]. Available: <https://doi.org/10.47233/jteksis.v4i2.552>
- [21] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, and Q. J. Adrian, "Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 45–54, 2022, doi: 10.35957/jtsi.v5i1.4913.
- [22] I. Ahmad, A. Anantama, A. Wantoro, A. S. Puspaningrum, L. P. Deviana, and M. B. Maharani, "Implementasi Metode Fuzzy Pada Sistem Sirkulasi Udara Berbasis Internet Of Things," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 9, no. 2, pp. 1–11, 2021, doi: 10.33365/jtikom.v4i1.
- [23] I. Ahmad, R. D. Gunawan, and R. Satria, "Rancang Bangun E-Marketplace Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Pelayanan Penjualan," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 1, pp. 89–95, 2023, doi: 10.33365/jatika.v4i1.2457.